



„Ohne viel Gedöns“ -

Erstes FB FUNiño-Weihnachts-Hallenfestival des FC Wenigumstadt am 10. & 11.12.2022

Organisation & Regeln

Grundprinzip

Es geht um den Spaß und die bestmögliche fußballerische Ausbildung aller Kinder.

Dazu arbeiten die Trainer während des Turniers zusammen und nicht gegeneinander.

Die Kinder entscheiden grundsätzlich selbst! Erst wenn sie keine Einigung finden, unterstützen die Trainer sie gemeinsam dabei.

Es werden zwar die Ergebnisse notiert und am Ende des Turniers bekannt gegeben, es werden aber explizit keine Sieger geehrt, falscher Ehrgeiz ist also unangebracht.

Eltern bleiben auf der Tribüne und mischen sich nicht in das Coaching ein 😊.

Turnierablauf

- Das Turnier wird im Jeder gegen Jeden Modus gespielt. Jedes Team hat somit 5 Spiele.
- Jede Jahrgangsstufe spielt in zwei Staffeln (Staffel1 = stärkste Spieler) abwechselnd. Staffel 1 beginnt mit 3 Spielen in Folge, dann folgt Staffel2 mit 3 Spielen dann wieder Staffel 1 mit den restlichen Spielen, ... (siehe auch unten -> Zeiten)
- Die Turnierdauer pro Jahrgangsstufe beträgt nur rund 2 Stunden.
- Es werden 3 Spielfelder nebeneinander in der Halle aufgebaut, diese sind von 1 - 3 durchnummeriert
- Die Einteilung der Begegnungen erfolgt per Spielplan.

Samstag, 10.12.2022							
Junioren	Jahrgang	Staffel	Spiel-dauer	Pause zw. Spielen	Anzahl Spiele/Runde	Beginn	Gesamt-dauer
G1	2016	1	00:08	00:02	3	10:00	01:53
	2016	2	00:08	00:02	3	10:35	
	2016	1	00:08	00:02	2	11:10	
	2016	2	00:08	00:02	2	11:35	
F1	2014	1	00:09	00:02	3	12:15	02:10
	2014	2	00:09	00:02	3	12:55	
	2014	1	00:09	00:02	2	13:35	
	2014	2	00:09	00:02	2	14:05	
E1	2012	1	00:09	00:02	3	14:40	02:10
	2012	2	00:09	00:02	3	15:20	
	2012	1	00:09	00:02	2	16:00	
	2012	2	00:09	00:02	2	16:30	



Sonntag, 11.12.2022							
Junior	Sonntag	Staffel	Spiel-dauer	Pause zw. Spielen	Anzahl Spiele/Runde	Beginn	Gesamt-dauer
G2	2017	1	00:08	00:02	3	09:30	01:53
	2017	2	00:08	00:02	3	10:05	
	2017	1	00:08	00:02	2	10:40	
	2017	2	00:08	00:02	2	11:05	
F2	2015	3	00:08	00:02	3	11:40	02:47
	2015	1	00:08	00:02	2	12:15	
	2015	3	00:08	00:02	2	12:40	
	2015	2	00:08	00:02	3	13:03	
	2015	1	00:08	00:02	3	13:36	
	2015	2	00:08	00:02	2	14:09	
E2	2013	1	00:09	00:02	3	14:45	02:02
	2013	2	00:09	00:02	3	15:23	
	2013	1	00:09	00:02	2	16:00	
	2013	2	00:09	00:02	2	16:27	

Spielfeld und Material

- Die Spielfelder sind ca. 14 m breit und 20 m lang.
- Es wird auf vier Minitor (1-2 m. breit) gespielt, wobei jedes Team zwei Angriffs- und zwei Verteidigungstore hat.
- Außenlinien werden mit Markierungen versehen.
- Die Schusszone verläuft ca. 3-4 m von der Grundlinie entfernt und parallel zu dieser. Sie ist deutlich markiert, z.B. durch große Kegel an der Seitenauslinie.

Spieleröffnung

- Das Spiel beginnt mit dem Anstoß der erstgenannten Mannschaft von ihrer Grundlinie, die andere Mannschaft startet ebenfalls an ihrer Grundlinie.

Zahl der Spieler in jeder Mannschaft

- Eine Mannschaft besteht aus mindestens 4 und maximal 5 Spielern.
- Drei Spieler sind auf dem Spielfeld, nach jedem Tor - oder nach 90 Sekunden Spielzeit ohne Torerfolg beider Teams - wechseln beide Teams einen Spieler in einer festen Reihenfolge (Rotation) aus.
- Liegt eine Mannschaft mit drei Toren im Rückstand, darf sie einen 4. Spieler einwechseln. Sobald der Abstand wieder zwei Tore beträgt, muss der für den zusätzlichen Rotationsspieler auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen.
- Die "Coaching- und Wechselzone" befindet sich hinter den eigenen Toren bzw. zwischen den Feldern.

FC Wenigumstadt 1948 e.V.

„Ohne viel Gedöns“ -

Erstes FB FUNiño-Weihnachts-Hallenfestival des FC Wenigumstadt am 10. & 11.12.2022



Ball im Aus

- Es gibt keinen Einwurf oder Anstoß. Ist der Ball im Seitenaus, wird eingepasst oder ein gedribbelt.
- Eckball: Ist der Ball im Toraus, wird vom Schusszonen-Hütchen an der Seitenlinie aus eingepasst oder ein gedribbelt.
- Die gegnerischen Spieler halten drei große Schritte Abstand.
- Direkte Tore sind nicht erlaubt.

Tor

- Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone befindet.
- Nach jedem Tor wird rotiert, sodass die aktiven Spieler mit den Rotations-/Wechselspielern tauschen. Beide Teams rotieren, egal welches Team ein Tor erzielt hat.
- Die Rotation kann auf Höhe der Mittellinie oder an der eigenen Torlinie stattfinden.
- Nach einem Tor wird von der Torlinie eingedribbelt (Anstoß).
- Das erfolgreiche Team zieht sich immer über die Mittellinie zurück.

Besonderheiten

- Fallen über 90 Sekunden keine Tore, wird die Rotation durch ein Trainerkommando beim nächsten Ausball eingeleitet.
- Bei drei oder mehr Toren im Rückstand darf die hinten liegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler einwechseln. Hat ein Team nur drei Spieler reduziert die führende Mannschaft auf zwei Spieler.

Foulspiel

- Auf Penalty wird verzichtet, bei Foul gibt es immer indirekten Freistoß am Ort des Vergehens, der auch durch eindribbeln ausgeführt wird.

Schiedsrichter

- Es gibt keinen Schiedsrichter nur Beobachter, idealerweise in Eigenregie. Bei älteren Jahrgängen behalten wir uns vor einen Beobachter zu stellen.
- Die Kinder entscheiden eigenständig!

Aufgaben des Trainers

- Anweisungen bitte nur in den Pausen, nicht während der aktiven Spielrunden.
- Trainer achtet auf faire Rotation, sodass alle Spieler ähnliche Einsatzzeiten bekommen.
- Trainer steht mit den Rotationsspielern an der Seitenlinie auf Höhe der Mittellinie.
- Trainer zählt die Tore und melden sie der Turnierleitung

Eltern und Zuschauer

- Lassen ihre Kinder spielen und muntern auf, schreien aber keine Anweisungen.
- Halten sich auf der Tribüne auf.

Thomas Müller

-Turnierkoordinator-